

A KÉRDÉSEK KATEGÓRIÁI

A SÖTÉT
ERŐK



A SÖTÉT ERŐK

ROXFORT



ROXFORT

VARÁZSLATOK
ÉS BÁJITALOK



**VARÁZSLATOK
ÉS BÁJITALOK**

MÁGIKUS
TÁRGYAK



MÁGIKUS TÁRGYAK

A VARÁZSVILÁG
SZEREPLŐI



**A VARÁZSVILÁG
SZEREPLŐI**

ÁLLATOK ÉS
MÁGIKUS LÉNYEK



**ÁLLATOK ÉS MÁGIKUS
LÉNYEK**

Életkor: 12+, játékosok száma: 2+

Tartalom: 1 tartódoboz, 1 szabálykártya, 100 kérdéskártya, 1 dobókocka, 1 egy bábú.

TRIVIAL PURSUIT, the associated logo, the distinctive design of the game-board, trivia cards, game tokens and scoring wedges are trademarks of HASBRO and are used with permission. © 1981, 2019 HASBRO, Pawtucket, Rhode Island, 02862.

All Rights Reserved. © 2019 Winning Moves International Ltd., 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.

Gyártja: Winning Moves International Ltd. / UK Ltd., 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.

Készült Kínában Kérjük, hogy jövőbeni hivatkozásra őrizze meg ezt az információt.

A JÁTÉK CÉLJA

Legyél Te az első, akinek sikerül összegyűjtenie hat kártyát!

Előkészítés: Bontsátok ki a kártyákat és keverjétek össze őket úgy, hogy a lapok kérdéseket tartalmazó oldala legyen felül. Tegyétek a paklit a tartóba. Döntsétek el, hogy ki fog kezdeni.

Tőle bal kéz felé halad a kör.

A köröd menete: Dobj a kockával és nézd meg, milyen színt dobtál. Egy másik játékos felhúzza a pakli legfelső lapját, és felolvassa neked az adott színű kategória kérdését. Ha helyesen válaszolsz (ellenőrizzitek le a lap hátsó oldalán), akkor a kártyát a pakli aljára teszi. Dobj újra a kockával a LAPSZERZŐ kérdésért.

Ismét felolvasnak neked egy kérdést a legfelső lapról, ha helyesen válaszolsz, akkor ezt a kártyát megtarthatod (tedd le magad elé). Ahhoz, hogy ismét lapot szerezz, ezeket a lépéseket kell megismételnetek (első kártya a pakli aljára, a második hozzád, ha helyesen válaszolsz).

Addig folytathatod ezt, amíg rossz választ nem adsz, mert azzal véget ér a köröd.

A játék győztese: Az nyer, aki elsőként szerez meg hat kártyát a játék során. Ha valakinek ez az első körében sikerül, akkor a többi még soron következő játékos is lejátszhatja a saját körét. Ha többen is megszerzik a hat kártyát rögtön az első körükben, akkor a játék döntetlennel is véget érhet.

Ezt a szabályt alkalmazhatjátok a későbbi körök során is, tehát abban az esetben, ha valakinek megvan a hat kártya, a soron következő résztvevők még játsszák le a köreiket! Így mindenki egyforma eséllyel mutathatja meg, hogy mennyire ismeri Harry Potter világát!

Gyors játék: Ha szeretnétek egy gyorsabb partit játszani, akkor változtassátok meg a szabályt úgy, hogy minden helyes válaszért rögtön lapot kapnak a játékosok.

HARRY POTTER