

The Mind

Wolfgang Warsch

2–6 játékos számára

8 éves kortól

Játékidő: 20 perc

Érezd rá!

A résztvevők egy csapatot alkotnak. Az első körben (1. szint) mindenki kap 1 kártyát, a másodikban 2 kártyát és így tovább. A feladat minden szinten az, hogy a csapattagok az összes lapot **emelkedő számsorrendben** tegyék az asztal közepére egy képpel **felfordított pakliba**. Például, ha az 1. szinten négyen játszanak, az eredményül kapott pakli lehet: 18-34-41-73. A játékosok nem körben kerülnek sorra. A játék úgymond valós időben zajlik, tehát bárki bármikor leteheti a kártyáját. **Figyelem!** A játék fontos része, hogy **lapjainkat nem mutathatjuk meg** társainknak, és semmilyen más módon sem oszthatunk meg információt a többiekkel.



100 számkártya (1–100)



12 szintkártya (1–12)



5 életkártya



3 dobócsillagkártya

A játék előkészületei

Osszunk a csapatnak **élet- és dobócsillagkártyákat** a lenti táblázat alapján, és tegyük azokat képpel felfelé az asztalra. A maradék élet- és dobócsillagkártyákat tegyük félre az asztal szélére képpel lefordítva. Szintén a lenti táblázat alapján tegyék a szintkártyákat **emelkedő számsorrendben, képpel felfelé az asztalra** (tehát a pakli tetején az 1-es, az alján a legnagyobb szám legyen). A maradék szintkártyákra nem lesz szükség, tegyék vissza azokat a dobozba.

2 játékos esetén: 1–12 szintkártya • 2 életkártya • 1 dobócsillag

3 játékos esetén: 1–10 szintkártya • 3 életkártya • 1 dobócsillag

4-6 játékos esetén: 1–8 szintkártya • 4 életkártya • 1 dobócsillag

Figyelem: minél többen játszottok, annál nagyobb a kihívás: 5-en vagy 6-an csak úgy ajánljuk, ha nagyon ráéreztek egymásra vagy nagyon türelmesek vagytok!

Keverjük meg a **100 számkártya** pakliját, majd osszunk minden játékosnak képpel lefelé 1-1 lapot (1. szint). Lapjaitokat a játék során végig a többiek előtt rejtve kell tartanotok, de ti megnézhetitek őket. A ki nem osztott számkártyákat képpel lefordítva tegyék félre az asztal szélére.



1–10 szint



Tamás, Sára és Laci készen állnak az 1. szint teljesítésére. Mindnyájan 1-1 számkártyát kaptak, melyeket egymás előtt rejtve kell tartaniuk. A 3 fős csapat 3 élettel és 1 dobócsillaggal kezd a játékot, és 10 szintet kell teljesíteniük.

Figyelem! Nagyon fontos! Javasoljuk, hogy próbáljátok ki a játékot, mielőtt elolvasnátok a szabály végén található, fehérrel kiemelt, fejjel lefordított szövegdobozt. Ugyan valószínűleg már az elején elveszítetek így egy-két életet, de cserébe sokkal nagyobb élmény lesz, ha magatok fedezitek fel a játék titkát. Ha nincs tapasztalatok hasonló játékok terén, és mégis elolvasnátok a szövegdobozt, tegyék meg most, a további szabályok elolvasása előtt.

A játék menete

Felkészülési tizis: aki úgy érzi, készen áll a szint teljesítésének megkezdésére, tegye az egyik tenyerét az asztalra. Ha mindenki készen áll, vegyék el a tenyereket az asztalról, és kezdődhet a játék. **Megjegyzés:** ez a közös koncentráció alapvető fontosságú a szint teljesítéséhez. A későbbiekben bármikor megállíthatjátok a játékot egy „Stop!” bemon-dásával, amint valaki úgy érzi, hogy szükséges újrafókuszálni. Ekkor a játék megáll, és mindenki az asztalra teszi a kezét. Ha mindenki készen áll, elveszük kezünket az asztalról, és a játék folytatódhat.

• A kézben tartott számkártyákat az asztal közepére kell tenni **emelkedő számsorrendben**. Először a legkisebb számot kell letenni, majd egy nagyobbat és így tovább. A lapokat mindig **egyesével** kell letenni. Ha például nálad van a 36-os és a 37-es kártya, rögtön a 36-os után leteheted a 37-est, de mindenképp egyesével kell kijátszanod őket. A játékosok nem körben, egymás után kerülnek sorra, hanem valós időben játszunk: bárki bármikor kijátszhat kártyát. **Nagyon fontos!** A kezünkben tartott kártyákat **tilos megmutatnunk** társainknak, és semmilyen más módon sem árulhatunk el információt lapjainkról, titkos jelzéseket sem használhatunk.

• Ha sikerült a kezetekből az összes lapot megfelelő sorrendben kijátszanotok, teljesítették a szintet.



Tamás, Sára és Laci kezüket az asztalra teszik – készen állnak a kezdésre. Felemelik kezüket az asztalról, és a játék elkezdődik. Laci képpel felfordítva az asztalra teszi a lapját, ami egy 17-es. Sára ráteszi a 28-as lapját. Tamás leteszi az 55-ösét a 28-asra. A lapokat helyes sorrendben tették le, sikerült teljesíteniük az 1. szintet.

A következő szint: a szintkártyák legfelső lapját – azaz a szintet, amelyet épp teljesítettek – tegyék vissza a dobozba. Keverjétek újra **az összes számkártyát**, és osszátok minden játékosnak annyi lapot, amennyi az új szint száma (ez mindig eggyel több, mint az előző szint). Fogjátok egyik kezetekben a lapjaitokat, a másikat pedig tegyék az asztalra, és koncentráljatok. Ha mindenki felkészült, kezdődhet a következő kör, amelyben a feladat ugyanaz: tegyék ki az összes lapot az asztalra **emelkedő számsorrendben**.

Tamás, Sára és Laci a 2. szinten tartanak, így kezükben már 2-2 lap van. A felkészülési fázisban mindhárman az asztalra teszik kezüket, majd elkezdik a játékot. Sára kijátszik egy 7-est, amire Laci egy 11-est tesz. Tamás egy 35-öst, majd egy 47-est játszik ki, melyre Laci egy 81-est tesz, végül Sára 94-es lapja zárja a sort. Sikerült teljesíteni a 2. szintet is, hiszen a csapat minden lapot emelkedő sorrendben rakott le.

A játék minden szintje ugyanígy zajlik. Minden szint megkezdésekor össze kell keverni mind a 100 számkártyát, és minden szinten 1-gyel több kártyát osztunk a játékosoknak.

Fontos: minden játékos csak a kezében tartott legalacsonyabb értékű lapot játszhatja ki. Például, ha Tamásnál a 21, 56, 93 lapok vannak, a 21-est kell először kijátszania.

Jutalmak (a 2., 3., 5., 6., 8. és 9. szinteken)

Ha a csapat sikeresen teljesítette a 2. szintet, kaptok egy **dobócsillagot** jutalmul. Vegyetek el egy dobócsillagkártyát a játék elején az asztal szélére tett lapok közül, és tegyék a dobócsillagjaitok közé. A 3., 5., 6., 8. és 9. szintek teljesítésekor szintén jutalmat kaptok. A jutalom a szintkártyák jobb alsó sarkában van feltüntetve: 1 élet vagy 1 dobócsillag. Ha nincs több élet- és/vagy dobócsillagkártya, nem kaptok jutalmat. **Megjegyzés:** ideális esetben a csapat 5 életet és 3 dobócsillagot tud összegyűjteni.



Nem megfelelő lap kijátszása: egy élet elvesztése

Ha valaki rossz sorrendben játszik ki lapot, a játékot azonnal megállítja az a játékos, akinek a kezében az imént kijátszottnál alacsonyabb számú lap van. A csapat ekkor elveszít egy életet: tegyék az egyik életkártyákat az asztal szélére. Ezután az összes olyan lapot dobjátok el a kezetekből, amelyek kisebbek, mint az imént kijátszott lap értéke. A csapat újra fogjon bele a koncentrációba, és **folytassátok a játékot** (nem kell újrakezdeni a szintet).

Sára leteszi a 34-est, mire Tamás és Laci egyszerre felkiáltanak: „Stop!” Tamás kezében egy 26-os, Lacinál egy 30-as kártya van. A csapat eldob egy életkártyát, Tamás féltre teszi a 26-osát, Laci pedig a 30-as lapját. A csapat ezután koncentrálni kezd, majd folytatják a kört.

Dobócsillag kijátszása

Játék közben bármikor bármelyik játékos javasolhatja dobócsillag kijátszását. Tedd fel a kezed, és ha a többiek egyetértenek, használjátok el egyik dobócsillagotokat, és tegyék az asztal szélére. Ekkor a csapat minden tagja képpel fejfelé **eldobja a legkisebb kártyát a kezéből**. Ezután a csapat újra koncentrálni kezd, majd folytatja a játékot.

A játék vége

Ha sikerül az **összes előírt szintet** teljesíteni, a csapat megnyerte a játékot. Ha elvesztettétek az **utolsó életeteket**, a játék sajnos a csapat vereségével ér véget.

Új kihívás: ha a csapat sikeresen teljesítette az **összes szükséges szintet**, a játék azonnal vak módban folytatódik. Kezdjétek újra az 1-es szinttől a megmaradt életeitekkel és dobócsillagjaitokkal, de a vak játékmódban minden lapot **képpel lefelé** kell kijátszani. Miután az összes lapot kijátszottátok, fordítsátok fel a lapokat, és ellenőrizzétek, hogy sikerült-e helyes sorrendben letenni a kártyákat. Ha a lapok sorrendjében hibát találtok, elveszítetek egy életet. A játék további szabályai változatlanok. Hány szintet tudtok vak játékmódban teljesíteni?

Hogy is működik ez az egész?
Figyelem: előbb olvassátok el a játékszabályt!

Ez a játék a játékosok egyedi időzítésének a szinkronizációjáról szól. Minél alacsonyabb egy kártya száma, annál előbb kell kijátszani. Egy 5-ös hamar az asztalra kerül, míg egy 80-as valószínűleg sokáig várhat a kijátszásra. A játék során a résztvevők az időzítéskor egyre magasabb fokú szinkronizációt foglalk meg tapasztalnak, és egyre jobbak lesznek annak megítélésében, hogy egy adott szám kijátszása előtt mennyi ideig érdemes várni. Ami elméleti pusztán a szinkronizációhoz szükséges kompetenciával fejleszthető. Igazából helyesebb lenne a felkészülési fázist szinkronba hozási fázisnak nevezni. Fontos azonban, hogy ez az elemi kívánt szinkron semmiképp sem a másodpercek csendben számolását jelenti. Ne számoljátok a másodperceket a játékban. Természetesen minden játékos felelősen jár egy órá, és pórognek a számok, de ennek sebessége mindenkinél más és más. A játék igazán tika közösen kalakítani egy „na, itt az idő!” érzést a résztvevőkben. A csapatban belüli harmónia elérése a cél, a tagoknak bizonyos szinten egybe kell válniuk.