

Lotti Karotti

Ravensburger Spiele® Nr. 21 569 0

Licenc: © 2003 Seven Towns Ltd.

Illusztráció: Ian Steven

Tervező: Kinetic

Fénykép: Hans J. Keller



Lotti Karotti

A nyulacskák futóversenyt rendeznek fel a dombtetőre a zamatos répáig. De az odavezető út teli van meglepetéssel. Lyukak nyílnak meg hirtelen a földben – és zsupsz, már bele is pottyant valamelyik nyulacska... sőt már el is tűnt egészen.

Vajon melyik nyuszi ér föl elsőként a domb legtetejére?





Kezdődik a versenyfutás, irány a répa!

Először húzz egy lapot a kártyarakás tetejéről, majd egyik nyuladdal szaladj a domboldalon annyi mezőt felfelé, amennyit a kártya mutat. A foglalt mezőket egyszerűen ugord át, ezek nem számítanak bele a lépésbe. Ha lyuk van az úton, az viszont beleszámít. De a lyukba belepottyanni csak akkor fogsz, ha pontosan odaérsz rá.

A doboz tartalma:

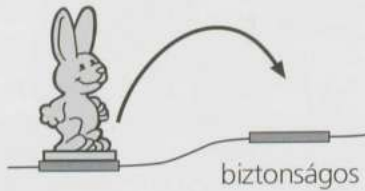
1 zöld domb elforgatható répával
16 nyúl 4 színben
24 kártya

Előkészületek

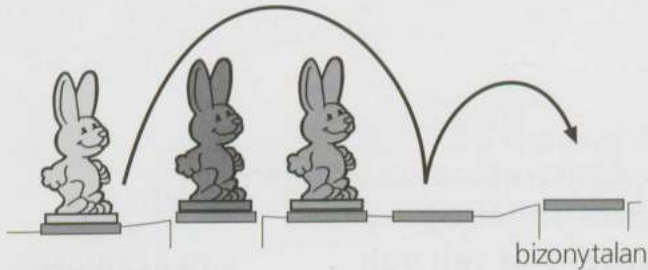
-  A zöld dombot tegyük az asztal közepére.
-  Mindenki vegyen 4 azonos színű nyulat. Ha csak 2 vagy 3 játékos játszik, akkor a többi nyulat vissza kell tenni a dobozba.
-  Az egyik játékos keverje meg a kártyát és képpel lefelé tegye a domb mellé.
-  Az kezd, akinek a leghamarabb lesz a születésnapja. A többiek azután az óra járásának irányában követik.



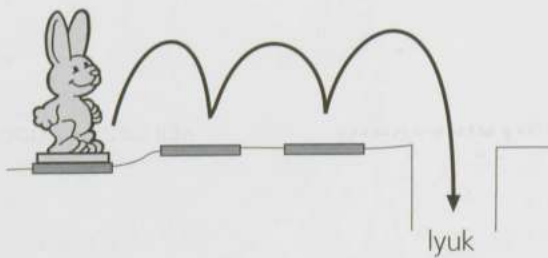
1 mezőt előre



2 mezőt előre



3 mezőt előre



Figyelem:

Arra jól figyelj, hogy melyik nyuladdal lépsz. Vannak biztonságos mezők, ahol nem történhet baj, és vannak bizonytalanok, amelyek alatt hirtelen megnyíllhat a föld és lyuk keletkezik. Jól nézd hát meg, hol tátong lyuk! Ha egyetlen nyúlal tudsz már csak lépni, akkor bizony bele kell pottyannod a lyukba, mihelyt odaérsz. Ha negyedik nyulad is leesett, akkor sajnos csak a következő játékban indulhatsz újra.





Fordítsd el óvatosan a répát az óramutató járásának irányába, amíg kattánást nem hallasz.

A répához vezető út egyik bizonytalan mezője alatt most megnyílik a föld. Ha áll ott egy nyuszi, akkor ez számára nagy balszerencse, mert belepottyan a lyukba. Ilyenkor eltűnik a domb alatt és nem játszik tovább. Előfordulhat az is, hogy mégsem keletkezik lyuk, ez persze mindenki számára szerencse.

**A játékot az nyeri, aki
valamilyik nyulával elsőként
érkezik föl a répához.**

© 2003

www.ravensburger.com
Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

