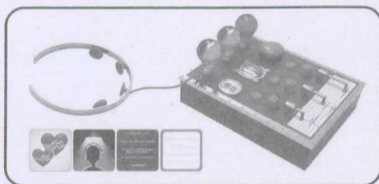


KAMU DETEKTOR

A JÁTÉK



8+

Modell & Hobby
TOYS

Magyarországon importálja

és forgalmazza:

Modell & Hobby Kft.

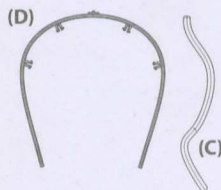
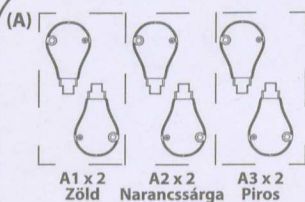
1097 Budapest Könyves Kálmán körút 12-14

Tel: 1 431 74 51, www.modellhobby.hu

96967IMHU_V0_Modell&Hobby

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

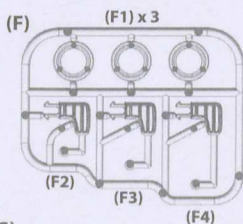
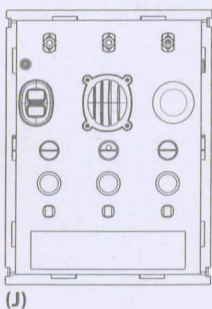
KAMU DETEKTOR



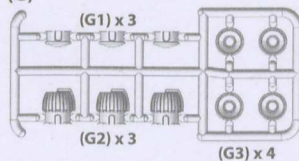
(B)



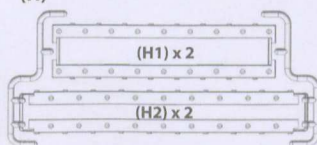
(E)



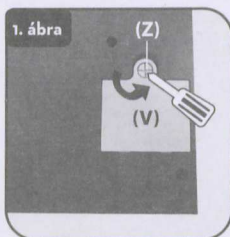
(G)



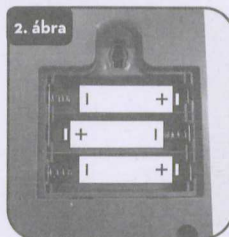
(H)



1. ábra



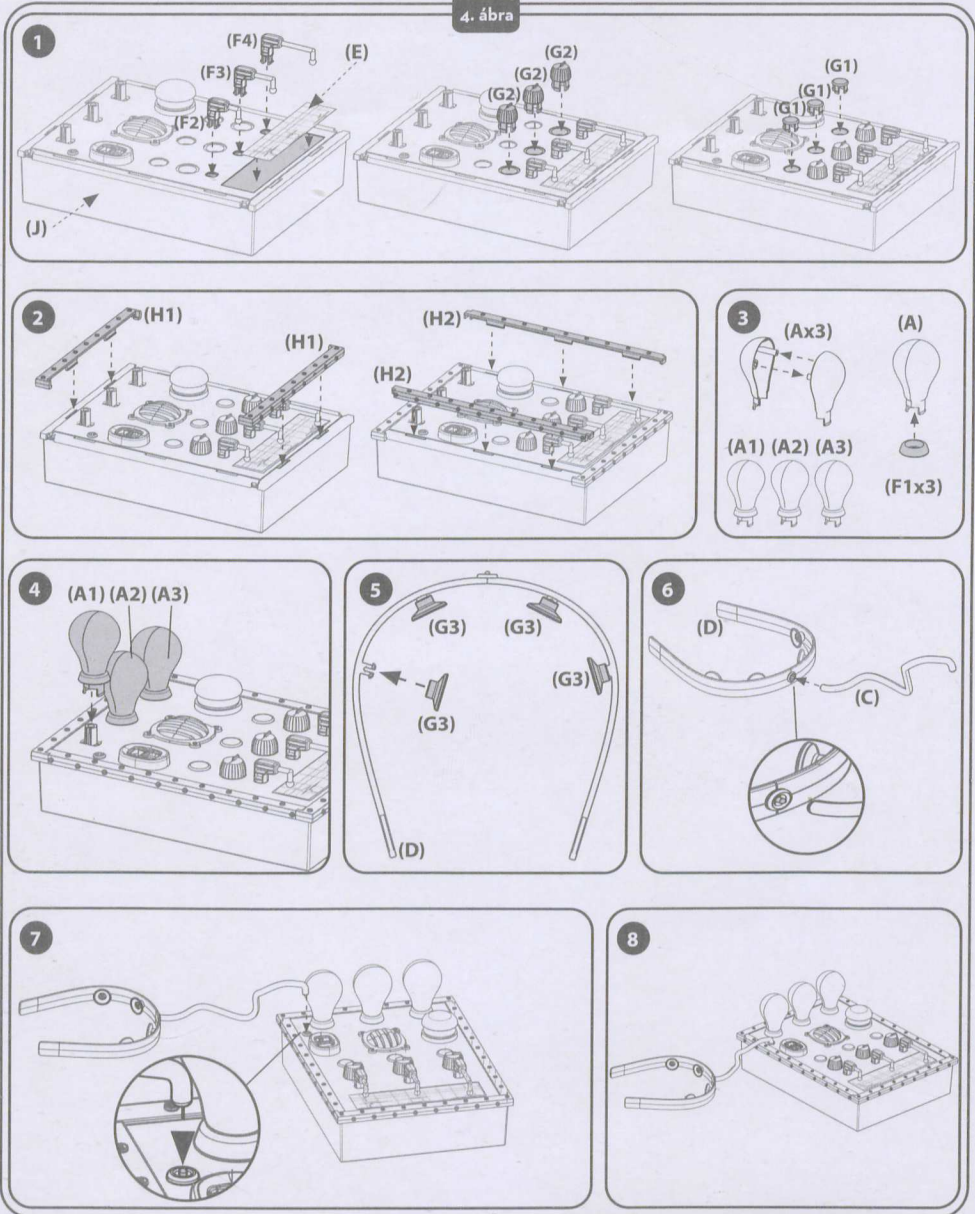
2. ábra



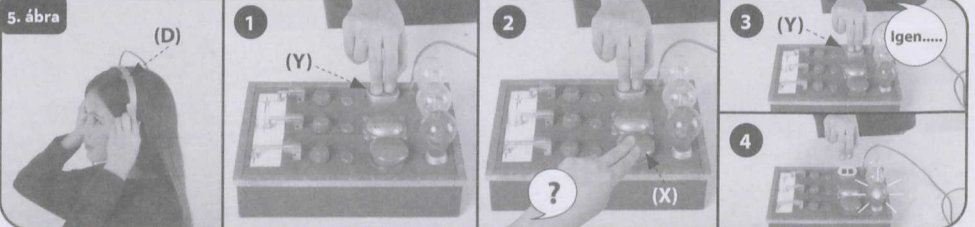
3. ábra



4. ábra



5. ábra



KAMU DETEKTOR

Maradj higgadt, különben a masina lefele!

A TERMÉK HASZNÁLATÁRA ÉS MŰKÖDTETÉSÉRE VONATKOZÓ UTASÍTÁSOK

Az IMC TOYS termékeit szigorúan ellenőrzik a gyártás során, hogy garantálják gyermekeink örömeit időtöltés és biztonság. Használatra és működtetésre egyszerű. Biztosak vagyunk benne, hogy nagyszerű elfoglaltságot kínálnak a gyermekeknek.

Köszönjük, hogy megvásárolta egyik termékünket. Kérjük látnoságon el a weboldalunkon, hogy kihalunkat megtekinthessen.

FONTOSSÁGOS INFORMÁCIÓ FÉLŐTTEK FIGYELMÉBE

2-8 játékos részére. 8 éven felüli játékosoknak ajánlott. A termék egy játék, nem valódi műszer. A játékmű egy vezetékkel kapcsolatos algoritmus alapján. A termék ad választ, és nem képes meghatározni a válasz érvényességét. A termék összerakásához és megfelelő használatához felírt felügyeletre szüköség és ajánlott. Mielőtt a terméket gyermekeknek adná, először távolítsa el az összes műanyag rögzítőelemet, huzalokat és minden más olyan tárgyat, amely nem a termék része.

AZ ELEMEKRE VONATKOZÓ TUDNIVALÓK

Az elemek cseréje és behelyezése

A termék működése 3 LR6 (AA) 1,5V alkalizs elemet igényel (nem tartozék). Az elemirtó rekeszt (V) a termék alján található (lásd 1. ábra). Egy csavarhúzó segítségével, fordítsuk el a biztonsági csavart (Z), egy nyegdefordító az óramutató járásával elentetes irányban (lásd 1. ábra), hogy kinyithassuk az elemirtó rekeszt. Az elemek behelyezését ügyeljünk a helyes polaritásra (lásd az ábrát 2. ábra). Amennyiben az elemek megfelelően lettek behelyezve a készülék hangjelzést ad. Amint ez megtörténik, rajjuk vissza az elemirtó rekesz fedelét és fordítsuk vissza a biztonsági csavart az óramutató járásával meg egyező irányban, hogy visszazárjuk.

Figyelem! Az elemek kezelése és cseréje mindig felírt felügyelettel történjen.

A JÁTÉK ÖSSZERAKÉSE

A játék helyes sorrendben történő összeállításához közzéteszünk a képes utasító lépéseit (lásd 4. ábra).

A játék tartozékai: 4 iv kártya, 16 kártya iventék. Távolítsa el a kártyákat a perforált iventől és rendezzük el azokat a játékszabályknak megfelelően.

50 kártya x 10 körös / 8 lélet kártya / 1 joker / 5 üres kártya, amelyekre kézzel szerinti kérdéseket írhatunk.

A JÁTÉK CÉLJA

Légy te az egyetlen játékos, akinek élel kártyája maradj játék lehetőségek (2-től 8 játékosig).

2 játékos (küzdelen szemlőt-szemben) – minden játékos 1 lélet kártyát kap (minden játékosnak összesen 2 lélet van).

A kártyát úgy kell lerakni, hogy a 2-élet oldala felfelé nézzen.

3-4 játékos esetén – minden játékosnak 2 lélet kártyát osztunk (minden játékosnak összesen 3 lélet van). A 2-élet és az 1-élet oldalai kártya is felfelé nézzen.

5-8 játékos esetén – minden játékosnak 1 lélet kártyát osztunk (minden játékosnak összesen 2 lélet van). A kártyát úgy rakjuk le, hogy 2-élettel felfelé nézzen.

A játék menete: A joker helyezük az asztal közepére, a kérdés kártyákat tartalmazó pakli mellé, valamint egy második paklit, amely az összes üres kártyát is tartalmazza, amelyre a játékosok kérdéseket írtak. A legfőbb játék lépés a kérdés. Ez a játékos húz egy kártyát a joker tartalmazó pakliból majd válaszol ki, hogy melyik játékos lesz a válaszadó. A válaszadó játékos (válaszadó) tegefe a fejpántot (D) a fejére (ez nem elengedhetetlen része a játéknak).

A kérdések és válaszok sorrendje az alábbi (lásd 5. ábra):

1. A válaszadó helyezze az ujjait a detektor érzékelőire (Y) a felmutatás, és használhatjuk egy kéz vagy mindkét kéz ujjait, az eredményt nem fogja befolyásolni).

2. A kérdésző megnyomja a gombot (X) és végig lenyomva tartja miközben felteszi a kérdést. Amint befejezte a kérdést, a kérdésző elengedi a gombot (X).
3. A válaszadó megválaszolja a kérdést, majd ezután felmutatja az ujjait a detektor érzékelőiről (Y).

FONTOSSÁG! Amennyiben a megadott sorrendet nem követjük, a kérdésző nem képes végrehajtani a számításait, ezben az esetben néha hangjelzést figyelmeztet arra, hogy a kérdésző és válaszoló sorrendjét újra kell kezdenünk.

A műszer választás:

• **Zöld lámpa:** IGAZ (a válaszadó nem veszít életet)

• **Narancssárga lámpa:** IDEGES (ismét meg kell választani a kérdést a korábbiakban lementett sorrendnek megfelelően, mintha csak egy új kérdés lenne)

• **Piros lámpa:** HAZUGSÁG (a válaszadó 1 életet vesz, a kérdésző tovább folytatja a kérdéseket azzal a játékosal, akivel szeretné)

A válaszadások a Kamu Detektor azt fogja vizsgálni, hogy a válaszadó ideges-e vagy igazított. Szóval ne légy ideges, különben a Kamu Detektor lefelel Amennyiben a joker felhasználjuk (lásd a 3. ábrát), akkor a kérdésző bármelyik kérdést felteheti, a sajátját vagy a játékosban szereplőket. A joker annyiszor használható, ahányiszor csak a játékosok szeretnék.

Azt se feledjük, hogy az üres kártyák arra szolgálnak, hogy a játékosok kérdéseket tegyünk fel, tegyünk őket a játék során használt pakliba.

Amint a játékos elvesztik az életeiket, kiesnek, és a győztes az utolsó olyan játékos, akinek még maradt élete.

Energiatekercs mód

A termék energiatakercs és automatikus kikapcsolási rendszer tartalmaz. Ez a műszerrel történő utolsó érintkezés után 3 perc elteltével aktiválódik. Nyomja meg a (D) gombot a műszer ismételt bekapcsolására. Célszerű eltávolítani az elemeket a termékből, amikor a játék befejeződik, hogy elkerüljük a termék károsodását, amennyiben hosszabb ideig nem használjuk.

HIBALÉHÁRÍTÁS

Amennyiben a fényképek és a hangjelzésekben torzulást észlelünk, az elemek marolnak, cseréljük ki újakra. Amennyiben a készülék lefagy, vegyük ki az elemeket az elemirtó rekeszből, majd rakjuk vissza azokat ismét. Amennyiben a készülék nem aktiválódik, amikor az ujjakat az érintkezőkre (Y) helyezjük, nyomjuk meg a (X) gombot a beüzemeléshez, és ha még akkor sem reagál, amikor az ujjakat ismét az érintkezőkre helyezjük, ellenőrizzük az érintkezők állapotát függetlenül attól, hogy tiszták-e (lásd a következő részt). Ha az említett megoldások egyikse sem működik, enyhén nedvesítsük meg ujjainkat vízzel, hogy javítsuk a vezetőképességet és helyezjük újra az érintkezőkre (Y). A művelet során ne érintsük az érintkezőkhöz, és ne nedvesítsük be a terméket (lásd a Tisztítás részt).

Tisztítás:

Kizárólag a termék felületre mosható, kézzel. Ne feledjük, hogy különféle mechanizmusokat és elektronikus áramköröket tartalmaz, amelyek vízzel érintkezve károsodhatnak. Használj vízzel enyhén nedvesített vagy száraz törölröngyöt, szükség esetén habot, majd száraz törölröngyöt törölj szárazra, vagy ha gyágy megszárítandó, antipolár, ha napos száraznak vagy közvetlen hőforrásnak kitéve. Ne használj tisztítószereket vagy oldószereket. Ne használj, amíg teljesen nem száradt. Ha a készülék nedves lesz, kapcsolj le és azonnal távolítsd el az elemeket.

Az elemirtó rekeszt egy száraz törölröngyvel szárítsd meg. Ha gyágy nyitva az elemirtó rekeszt, amíg teljesen megszárad. Ha szeretnéd, hálszárról gyorsítsd fel az folyamatot. Ne próbáld meg használni a készüléket, amíg teljesen nem szárad.

A FELÉLŐS FELHASZNÁLÁRA ÉS A KÖRNYEZET VÉDELMEÉRE VONATKOZÓ JAVASLTOK

Vidd el az összes csomagolóanyagot, kartonpapírt, műanyagot stb. a környéken található újrahasznosító gyűjtőhelyre.

Ha lehetséges, használj újratölthető elemeket.

Ne felejtse el kikapcsolni a játékot, ha befejezted a játékot, és vedd ki az elemeket, ha hosszabb ideig nem használod. Amennyiben már megszuntad a játékot és az még mindig működik, ne dobd el. Ne felejtse, más esetleg még örömmel játszhat vele, találhatsz olyan szervezetet vagy szövetséget, akik átveszik.

A termék élettartamának végén nem szabad a hagyományos háztartási hulladékkal ártalmatlanítani. Az elektronikus és elektronikus berendezések újrahasznosítására szolgáló gyűjtőhelyre kell szállítani. Fentiek csak a játék ilyen jellegű megjelölt alkatermesztire vonatkoznak, vagy a termék dokumentációjában ilyen módon megjelöltek.

A játék egyéb komponenseire és a csomagolásra a nem vonatkozóan a fent említett utasítások, amelyek a hatályban lévő rendszabályok által előírt módok szerint kell ártalmatlanítani. Ezeket az egyéb komponenseket nem kell leadni az elektronikus és elektronikus berendezések gyűjtőhelyein vagy visszafoglalattani a viszonteladónak egy új termék vásárlása alkalmával. Kérjük, hogy a magánfelhasználók (nem professzionális) a termék helyes ártalmatlanításával kapcsolatos, valamennyi tájékoztatót forduljanak a viszonteladóhoz, a hulladékkezelésre kijelölt köznevelőkhöz.

BIZTONSÁGI FIGYELMEZTETÉSEK

– Figyelem. 3 éves kor alatti gyermekek nem ajánlott, mert apró alkatrészeket és hosszú szinókat tartalmaz. Fojtási veszély. Apró, lenyelhető alkatrészeket tartalmaz.

– Kérjük, óráz meg a csomagolást a későbbi hivatkozás végett, mert fontos információkat tartalmaz.

– Kérjük vedd figyelembe, hogy a technikai fejlesztések miatt a termék elérhet a képen láthatókat.

– A termék működése 3 db LR6 (AA) 1,5V elemet igényel (nem tartozék).

– Az elemeket és akkumulátorokat a helyes polaritásnak megfelelően illeszkedjen be, ahogy az ábrán látjuk.

– A lemerült elemeket, akkumulátorokat távolítsuk el a játékból; ha ezt nem tesszük meg, a termék károsodhat.

– Ne keverjük a régi és új elemeket.

– Ne keverjük a különböző típusú elemeket.

– Csak a gyártó által javasolt, vagy azzal egyenértékű elemeket használjunk.

– A nem újratölthető elemeket ne próbáljuk meg tölteni.

– Ne zárjuk rövidre az elemek kivezetéseit.

– Az elemek cseréje vagy kezelése mindig felírt felügyelettel történjen.

– Távolítsuk el az elemeket az elemirtó rekeszből, amennyiben a terméket hosszabb ideig nem használjuk.

– Úgyjelünk a környezetre, a használt elemeket a kijelölt hulladékgyűjtő helyekre dobjuk.

– Az újratölthető elemeket távolítsuk el a töltés előtt.

– Az újratölthető elemek töltését kizárólag felírt felügyelettel végezzük.

– A termék jobb teljesítményét biztosítandó alkáli elemek használatát javasoljuk.

– Használat előtt olvassuk el a használati útmutatót és értékszük meg a későbbi hivatkozás végett.

– Örtékszük meg a környezetet a termék hibásan működtetés és újraindítás igényelhet (vegyük ki, majd helyezzük vissza az elemeket).

– Átmeneti elektromágneses környezetben a termék hibásan működhet és újraindítás igényelhet (vegyük ki, majd helyezzük vissza az elemeket).

– Távolítsuk el minden olyan elemet, amely a termék szállítása közben rögzítésére és védelmére szolgál, mielőtt gyermekeknek adná (műanyagdarabok, címkék, vezetékek stb.).

Származási hely: EU

Elemek:

